

Spieler HCP Punkte

Spieler HCP Punkte

Mitspieler HCP Punkte

Mitspieler HCP Punkte

HOLE	PAR	HANDICAP	HERREN	DAMEN					-0+
1	3	15	106	96					
2	4	1	257	257					
3	3	11	132	105					
4	3	7	159	129					
5	4	9	258	258					
6	3	17	77	77					
7	3	13	121	121					
8	3	5	136	98					
9	4	3	238	238					
1-9	30	Front	1484	1379					

HOLE	PAR	HANDICAP	HERREN	DAMEN					-0+
1	3	15	106	96					
2	4	1	257	257					
3	3	11	132	105					
4	3	7	159	129					
5	4	9	258	258					
6	3	17	77	77					
7	3	13	121	121					
8	3	5	136	98					
9	4	3	238	238					
1-9	30	Front	1484	1379					

Bodenmarkierung: ● 100m ● 50m (Mitte Grün)

Bodenmarkierung: ● 100m ● 50m (Mitte Grün)

10	3	16	106	96					
11	4	2	257	257					
12	3	12	132	105					
13	3	8	159	129					
14	4	10	258	258					
15	3	18	77	77					
16	3	14	121	121					
17	3	6	136	98					
18	4	4	238	238					
10-18	30	Back	1484	1379					
1-9	30	Front	1484	1379					
<b>1-18</b>	<b>60</b>	<b>Total</b>	<b>2968</b>	<b>2758</b>					

10	3	16	106	96					
11	4	2	257	257					
12	3	12	132	105					
13	3	8	159	129					
14	4	10	258	258					
15	3	18	77	77					
16	3	14	121	121					
17	3	6	136	98					
18	4	4	238	238					
10-18	30	Back	1484	1379					
1-9	30	Front	1484	1379					
<b>1-18</b>	<b>60</b>	<b>Total</b>	<b>2968</b>	<b>2758</b>					

Vorgabe: 


  
 Netto: 


Vorgabe: 


  
 Netto: 


**PLATZREGELN**

1) 2er Flights haben Vorrang gegenüber 3er und 4er Flights. Dieses Vorrecht gilt nicht an Feiertagen und am Wochenende, sofern die Spieler Anschluss an den Flight vor ihnen halten. Einzelspieler haben kein Durchspielrecht! 2) Entfernungsmarkierungen in Form von Bodenmarkierungen sind Mitte Grün gemessen (ROT: 100m, BLAU: 50m) 3) Alle E-Masten und asphaltierte Wege innerhalb der Grenzen sind unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2) 4) Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1) 5) Loch 5: Das Betreten des Geländes links der OUT-Markierung ist untersagt! 6) Loch 6: Besondere Vorsicht beim Abschlag, wenn sich noch Personen auf Tee 7 befinden! 7) Loch 6: Kommt ein Ball in dem blau gesteckten Bereich hinter Grün 6 zu liegen oder ist darin verloren, so gilt straflose Erleichterung (Regel 25-1c). 8) Bälle, die die Hochspannungsleitung am 8. Loch treffen, müssen straflos wiederholt werden. 9) Die Ballfangnetze entlang Bahn 7 und 9 sind unbewegliche Hemmnisse. Sind Schwung oder Stand behindert, so gilt straflose Erleichterung (Regel 24-2), sofern der Ball nicht im OUT liegt.

**PLATZREGELN**

1) 2er Flights haben Vorrang gegenüber 3er und 4er Flights. Dieses Vorrecht gilt nicht an Feiertagen und am Wochenende, sofern die Spieler Anschluss an den Flight vor ihnen halten. Einzelspieler haben kein Durchspielrecht! 2) Entfernungsmarkierungen in Form von Bodenmarkierungen sind Mitte Grün gemessen (ROT: 100m, BLAU: 50m) 3) Alle E-Masten und asphaltierte Wege innerhalb der Grenzen sind unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2) 4) Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1) 5) Loch 5: Das Betreten des Geländes links der OUT-Markierung ist untersagt! 6) Loch 6: Besondere Vorsicht beim Abschlag, wenn sich noch Personen auf Tee 7 befinden! 7) Loch 6: Kommt ein Ball in dem blau gesteckten Bereich hinter Grün 6 zu liegen oder ist darin verloren, so gilt straflose Erleichterung (Regel 25-1c). 8) Bälle, die die Hochspannungsleitung am 8. Loch treffen, müssen straflos wiederholt werden. 9) Die Ballfangnetze entlang Bahn 7 und 9 sind unbewegliche Hemmnisse. Sind Schwung oder Stand behindert, so gilt straflose Erleichterung (Regel 24-2), sofern der Ball nicht im OUT liegt.